

Wireway Manual

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠ WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, such as while watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch when their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

Convulsions	Eye or muscle twitching	Loss of awareness
Altered vision	Involuntary movements	Disorientation
- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠ WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

⚠ WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt after a few hours. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, stop and rest them for several hours before playing again.
- If you continue to have sore hands, wrists, arms or eyes during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠ WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.



THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.



THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES DOWNLOADED FROM ONE GAME CARD.

⚠ CAUTION - Stylus Use

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.



LICENSED BY



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.
© 2006 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.



Table of Contents

01.) Getting Started

02.) Controls

03.) Main Menu

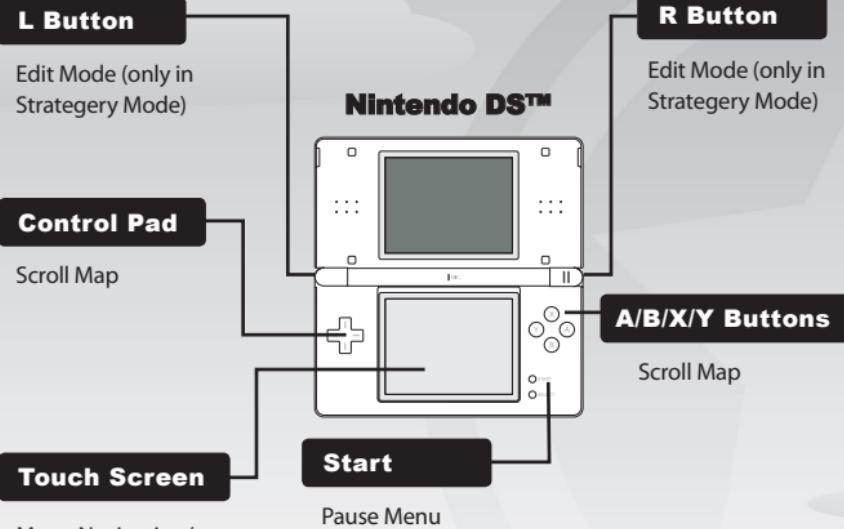
04.) Quest Mode

06.) Challenge Mode

Getting Started

1. Turn OFF the Power on your Nintendo® DS™ system. Never insert or remove a Game Card when the power is on.
2. Insert the **WireWay** Game Card into the Game Card slot of the Nintendo® DS™ system. To lock the Game Card in place, press firmly.
3. Slide the Power Switch up to turn the power ON. The IPL (Initial Program Loader) Screen will appear (if you don't see it, begin again at Step 1). Touch the **WireWay** panel to activate the game.

Controls



When the Title Screen appears, press the Touch Screen with the stylus to enter the Main Menu.

Main Menu

At the Main Menu screen select from Quest Mode, Challenge Mode, or go head to head in VS Mode. You can also Change Wiley's Appearance or Adjust Game Settings. *WireWay* uses an autosave feature, so you won't need to worry about saving progress.

Quest Mode

Join Wiley and his best pal ReFresh as they journey to Earth looking for a valuable energy called Elan. Here you can take part in this fantastic adventure and have fun bouncing along the way!

Challenge Mode

Put your wits to the test with two, yes two, amazing Challenge Modes. Play either Flick Trials or Strategy.

VS Mode

VS Mode allows you to face off in a two-to-four player multi-lap competition. You earn points every time you pass the lap line and by collecting Elan Stars. Earn five points for crossing the lap line in first place, three points for second, and one for third, fourth place does not receive points for crossing. Be sure to finish strong, because the points rewarded for crossing the lap line are doubled on the last lap!

Note: *WireWay* can be played with up to four friends whether they have a copy of the game or not using Nintendo DS™'s Download and Play functionality. If you choose to compete with one shared cartridge only two levels are available for play.

Adjust Game Settings

Here you can turn Music, Sound, and Voice On/Off, Delete Data to clear your records and start fresh, and view the game Credits.

Change Wiley's Appearance

Outfit Wiley with an array of customizable features. Keep a keen eye out for puzzle pieces scattered throughout the levels. Collecting the puzzle pieces unlocks different customization options for Wiley's Head, Body, Color, and Voice.

Quest Mode

Select Quest Mode from the Main Menu to embark on the Elan treasure hunt. The Top Screen displays the current level you are on and the rank you have received for that level. When you have progressed further into the game, you will see arrows pointing left and right at the bottom of the Touch Screen. Use these to select new and old levels. The How To Play icon also appears on the lower right hand side of the Touch Screen. Select it to open a tutorial that explains the basic functions of *WireWay*.

How to Play

Basic Tips

This tutorial explains the basic navigation used in *WireWay*.

Advanced Tips

This tutorial outlines some of the more advanced moves that the player can help Wiley perform, ranging from Super Flicks to Air Jumps and more.

Star Requirements

This tutorial describes Elan Stars and their uses for accessing WIRED UP! mode.

Elan All Over the Place

Before you fling into your wild Elan-collecting adventure, ReFresh has done some research to help you navigate around this alien world.

Mini Map

You will find your Mini Map located on the top left hand side of the Top Screen. Parts of it remain hidden until Wiley explores the new area.

Flicking Around

Wires

Regular Wires can be found abundantly throughout each level. Use these to fling Wiley.

Super Wires

Super Wires allows Wiley to be flung much higher and faster into the air. Super Wires are marked with an S at the end and appear thicker than regular Wires.

Quest Mode

Bumper Balls

There are two types to look for: Red Bumper Balls help boost Wiley into the air, whereas the Blue Bumper Balls propel Wiley downward.

Crank Lines

Crank Lines can help Wiley move horizontally over rough terrain such as deadly spikes or cliffs. Once Wiley is hanging on the Crank Line use the stylus and rotate the crank clockwise to move forward, or counterclockwise to move backwards.

Swimming in Elan Stars

Elan Stars

Wiley and ReFresh are on a mission to collect as many Elan Stars as possible. The more Elan Stars you collect, the better your level score. Additionally, as long as Wiley has at least one Elan Star in the Star Gauge he is protected from injury.

Star Gauge

The Star Gauge fills up as you collect Elan Stars. After successfully collecting 10 Elan Stars, Wiley accesses WIRED UP! mode. Some levels contain a vast amount of stars. ReFresh will have a quota for you to fill, marked by a number in red above the Star Gauge. Collect that many Elan Stars, and ReFresh will be ready to zip in and pick you up at the end of the level.

Wired Up!

Collecting 10 Elan Stars allows Wiley to enter WIRED UP! Mode. An icon will appear to the lower right side of the Touch Screen. Use the stylus to select it, transforming all Wires into Super Wires. WIRED UP! mode only lasts for a few seconds, so go Wire crazy!

Taking on Enemies!

During your adventures, you will encounter many opposing forces. Flicking onto enemies is a great way to defeat or stun them. If you find an enemy clinging onto your Wire, pull it with the stylus and shake that baddie off! Be careful that you don't get injured in the process. If injured, you'll drop all your valuable Elan Stars. ReFresh won't be happy to hear about that, so you'd better pick them up before they disappear.

Challenge Mode

Flick Trials

Put your flicking skills to the test! Try to tackle the many levels provided in Flick Trials, but beware of the catch: you're limited to 10 flicks. Think you can flick your way out of this one?

Strategery

Use your wits to complete each of the levels in Strategery. The stages are timed, and there are no Wires anywhere! How, you ask, can you complete this insanely devious task? Draw your own Wires!

Edit Mode

Press the [L] or [R] Buttons at any time to enter Edit Mode. While in Edit Mode, the game pauses, allowing you to edit the level with custom Wires or Bumper Balls. Push the [L] or [R] Buttons to exit the mode at any time and resume gameplay.

Bumper Balls

While in Edit Mode, a Bumper Ball icon will appear in the lower left hand side of the Touch Screen. To place a Bumper Ball in the level, use the stylus and drag the Bumper Ball to the desired location. Note that once you add a Bumper Ball, you cannot delete it. You only have a set amount, so don't go wasting Bumper Balls!

Wires

To help Wiley fly to higher heights, you can draw in Wires. In Edit Mode, use the stylus and draw a line on the level. When you finish, Wiley will have a usable Wire, ready to be flicked.

Warranty

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT. Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please call our Warranty and Technical Service number at 310.220.8330 or 310.220.8331 from 9:00 am PST to 5:00 pm PST, Monday-Friday, or send an email to support@konami.com. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service Representative and an RMA number assigned prior to returning the product, all products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative cannot reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.
Konami Digital Entertainment, Inc.

Attention Customer Service, RMA #XXXX
2381 Rosecrans Ave, Ste 200
El Segundo, CA 90245

©2009 Konami Digital Entertainment. KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
U.S.A.

CUSTOMER SERVICE

If you feel stuck in the game or just need a boost, don't worry! You can write to our game experts at support@konami.com or view our Support section at www.konami.com.

Register now at www.konami.com to receive exclusive game play tips and product news!

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL SPÉCIFIQUE DE PRÉCAUTIONS COMPRIS AVEC CE PRODUIT, AVANT D'UTILISER VOTRE APPAREIL NINTENDO®, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. IL CONTIENT DES RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA SÉCURITÉ - VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUEZ À DES JEUX VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation

- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 - Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 - Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 - Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 - Jouez dans une pièce bien éclairée.
 - Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques rapprochés, incluant les stimulateurs cardiaques.

- Ne pas jouer avec le Nintendo DS à moins de 22 cm d'un stimulateur cardiaque, quand vous utilisez sa caractéristique de jeu sans fil.
- Si vous portez un stimulateur cardiaque ou tout autre mécanisme médical implanté, ne pas utiliser la caractéristique de jeu sans fil du Nintendo DS avant d'avoir d'abord consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil implanté.
- Observez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou en causer le mauvais fonctionnement, ayant pour résultat des blessures ou des dommages matériels.



AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.



AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la pile

Le Nintendo DS contient une pile au lithium-ion. L'écoulement d'ingrédients contenus dans la pile ou les éléments combustibles des ingrédients peut causer des blessures personnelles et endommager votre Nintendo DS. Dans le cas d'un écoulement de la pile, éviter tout contact avec la peau. Dans un cas de contact, lavez la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas de contact avec les yeux, rincez abondamment à l'eau claire et voyez un médecin.

Pour éviter l'écoulement d'acide des piles :

- N'exposez pas la pile à des vibrations ou à des chocs excessifs; tenez-la au sec.
- Ne pas démonter, ni tenter de réparer, ni de déformer la pile.
- Ne jamais jeter les piles dans les flammes.
- Ne pas toucher les points de connexion de la pile, ni causer de court circuit entre les points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas, ni n'endommagez, l'étiquette de la pile.

Informations légales importantes

REV-E
Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour s'utiliser avec un appareil non-autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie de produit Nintendo. Toute copie d'un jeu Nintendo est illégale et strictement interdite par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de "sauvegarde" ou d'"archivage" ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires à la protection de vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Recherchez-le toujours quand vous achetez des appareils de jeu vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits connexes.



Nintendo n'agrée pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.®

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO NINTENDO DS™.



Carte sans-fil Multi-Card

1-4

CE JEU PERMET DE JOUER SANS-FIL À PLUSIEURS JOUEURS, CHAQUE SYSTÈME DS DOIT AVOIR SA PROPRE CARTOUCHE DE JEU.



Jeu sans fil avec plusieurs cartes DS

1-4

CE JEU DISPOSE D'UN MODE MULTI-JOUEURS SANS FIL AVEC TÉLÉCHARGEMENT DU JEU A PARTIR D'UNE CARTE.

ATTENTION - Utilisation du stylet

Pour éviter toute fatigue excessive et privilégier le confort d'utilisation du stylet, ne le maintenez pas avec une force démesurée et évitez d'appuyer trop durement sur l'écran. Détendez vos doigts, mains, poignets et bras. Des mouvements longs, souples et réguliers sont tout aussi efficaces que des mouvements rapides et excessifs.



LICENSED BY



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.
© 2006 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.



Table Des Matieres

- 11.) Démarrage
- 12.) Commandes
- 13.) Menu Principal

- 14.) Mode Quête
- 16.) Mode Défi

Démarrage

1. Mettez votre Nintendo® DS™ hors tension. N'insérez ni ne retirez la carte de jeu lorsque l'appareil est sous tension.
2. Insérez le jeu **WireWay** dans le port carte de votre Nintendo® DS™. Appuyez doucement mais fermement sur la carte pour l'installer correctement.
3. Déplacez le bouton Power vers le haut pour mettre la console sous tension. L'écran de chargement du programme s'affiche. Si ce n'est pas le cas, recommencez à l'étape 1. Touchez le volet **WireWay** pour activer le jeu.

Commandes

Bouton L

Mode Edition
(uniquement en mode
Strategy)

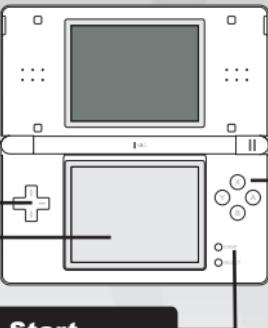
Manette +

Faire défiler la carte

Écran Tactile

Menu Navigation/
Projection/Escalade/
Saut dans les airs/Manivelle/
Dessiner des câbles/
Dessiner des propulseurs

Nintendo DS™



Bouton R

Mode Edition
(uniquement en mode
Strategy)

Bouton A/B/X/Y

Faire défiler la carte

Start

Menu Pause

Lorsque l'écran du Titre apparaît, appuyez sur l'écran tactile avec le stylet afin d'accéder au menu principal.

Menu Principal

Au Menu principal, faites un choix entre le mode Quête, le mode Défi ou le mode Duel. Vous pouvez aussi modifier l'apparence de Wiley ou modifier les paramètres de jeu. WireWay utilise une fonction de sauvegarde automatique. Vous ne devez donc pas penser à enregistrer votre progression.

Mode Quête

Rejoignez Wiley et ReFresh son meilleur ami tandis qu'ils parcourent la Terre à la recherche d'une source d'énergie appelée Elan. Vous pouvez désormais prendre part à cette fantastique aventure et guider Wireway jusqu'à son but.

Mode Défi

Mettez vos compétences à l'épreuve dans pas moins de deux Modes Défi. Optez pour le mode Concours de projection ou Strategy.

Mode Duel

Le Mode Duel vous permet d'affronter de deux à quatre joueurs dans une compétition répartie sur plusieurs niveaux. Vous gagnerez des points à chaque fois que vous passerez les lignes d'étape et en rassemblant les Etoiles Elan. Vous obtiendrez cinq points en traversant la ligne d'étape en premier, trois points si vous arrivez en deuxième position et un point si vous êtes troisième. Vous n'obtenez pas de points si vous arrivez en dernière position. Veillez à obtenir une bonne place car les points obtenus lorsque vous traversez la ligne d'étape sont doublés au dernier tour !

Note: Vous pouvez jouer à *WireWay* avec un maximum de quatre amis, qu'ils disposent ou non d'une copie du jeu grâce à la fonction Télécharger et jouer de la console Nintendo DS™. Si vous choisissez de jouer avec une carte partagée, seuls deux niveaux seront accessibles.

Régler les paramètres de jeu

Ce menu permet d'activer ou de désactiver la musique, le son et la voix. Vous pouvez aussi supprimer les données et afficher le générique du jeu.

Modifier l'apparence de Wiley

Personnalisez Wiley grâce aux nombreux objets disponibles. Recherchez les pièces de puzzle réparties dans les différents niveaux. Collectionnez les différentes pièces du puzzle pour débloquer de nouvelles options pour la tête, le corps, la couleur et la voix de Wiley. Lorsque l'écran de titre s'affiche, appuyez sur l'écran tactile avec le stylet pour accéder au Menu principal.

Mode Quête

Sélectionnez le Mode Quête dans le Menu principal pour partir à la recherche des étoiles Elan. L'écran supérieur indique votre niveau actuel et votre position pour ce niveau. Tandis que vous progressez dans le jeu, vous verrez des flèches pointées vers la gauche et vers la droite au bas de l'écran tactile. Utilisez ces flèches pour sélectionner les nouveaux ou les anciens niveaux. L'icône Comment jouer s'affiche en bas à droite de l'écran tactile. Sélectionnez l'icône pour afficher un didacticiel contenant les fonctions de base de *Wireway*.

Comment Jouer

Conseils de base

Ce didacticiel explique les fonctions de base pour la navigation dans *WireWay*.

Conseils avancés

Ce didacticiel présente les mouvements avancés accessibles au joueur pour aider Wiley à réaliser certains déplacements (Super projection, Saut dans les airs, etc.).

Etoiles nécessaires

Ce didacticiel présente les Etoiles Elan et leur fonction pour accéder au mode ELECTRIQUE!

Des étoiles Elan partout !

Avant de vous lancer à la recherche de l'énergie Elan, ReFresh a fait quelques recherches pour vous aider à traverser le monde extra-terrestre.

Mini-carte

Vous trouverez votre Mini-carte en haut à gauche de l'écran supérieur. Une partie de la carte reste masquée jusqu'à ce que Wiley explore la zone.

Câbles propulseurs

Câbles

Les câbles standard sont disponibles dans chaque niveau. Utilisez-les pour faire progresser Wiley.

Super câbles

Les Super câbles permettent à Wiley d'être propulsé plus haut et plus vite dans les airs. Les Super câbles présentent un S à l'extrémité. Ils sont plus épais que les câbles standard.

Mode Quête

Propulseurs

Deux types de propulseurs sont accessibles : les Propulseurs rouges qui propulsent Wiley dans les airs et les Propulseurs bleus qui propulsent Wiley vers le bas.

Lignes à manivelle

Les lignes à manivelle permettent à Wiley de se déplacer dans les zones à risque marquées par la présence d'éperons ou de falaises. Lorsque Wiley est suspendu à une Ligne à manivelle, utilisez le stylet et tournez la manivelle dans le sens des aiguilles d'une montre pour vous déplacer vers l'avant. Tournez dans le sens inverse pour reculer.

Nager dans les étoiles Elan

Etoiles Elan

Wiley et ReFresh sont en mission et doivent collecter autant d'étoiles Elan que possible. Plus vous collectez d'étoiles Elan, plus votre score sera élevé. De plus, tant que Wiley dispose d'au moins une Etoile Elan dans sa Jauge d'étoiles, il est protégé contre les blessures.

Jauge d'étoiles

La Jauge d'étoiles se remplit au fur et à mesure que vous collectez les Etoiles Elan. Lorsque vous avez collecté 10 Etoiles Elan, Wiley passe en mode ELECTRIQUE. Certains niveaux renferment de nombreuses étoiles. ReFresh vous donnera des indications quant au nombre d'étoiles à obtenir. La valeur est signalée en rouge au-dessus de la Jauge d'étoiles. Rassemblez les étoiles Elan pour que ReFresh vous emmène à la fin du niveau.

Electrique!

Rassemblez 10 étoiles Elan pour que Wiley accède au mode ELECTRIQUE ! Une icône s'affiche en bas à droite de l'écran tactile. Utilisez le stylet pour la sélectionner et transformer tous les Câbles en Super câbles. Le mode ELECTRIQUE n'est actif que pendant quelques secondes. Profitez-en !

Vaincre vos ennemis !

Au fil de vos aventures, vous devrez faire face à de nombreux adversaires. En vous propulsant vers vos ennemis, vous pourrez les vaincre ou les assommer. Si vous voyez qu'un ennemi escalade votre câble, utilisez le stylet et faites-le tomber. Veillez à ne pas être blessé dans l'aventure. Si vous êtes blessé, vous perdrez toutes vos étoiles Elan. Ca risque de ne pas plaire à ReFresh. Mieux vaut donc les récupérer avant qu'elles ne disparaissent.

Mode Défi

Concours de projections

Testez vos capacités de projection. Essayez de passer un maximum de niveaux en mode Concours de projections. Mais attention : vous n'avez droit qu'à 10 projections. Vous pensez pouvoir battre les records ?

Strategy

Utilisez vos connaissances pour passer les niveaux du mode Strategy. Chaque niveau est chronométré et les câbles ne sont pas présents partout ! Comment faire donc pour relever ce défi machiavélique ? Il vous suffit de dessiner vos propres câbles !

Mode Edition

Appuyez sur les boutons [L] ou [R] à tout moment pour accéder au Mode Edition. En Mode Edition, la partie est interrompue, vous pouvez ainsi modifier les Câbles et les Propulseurs. Appuyez sur les Boutons [L] ou [R] pour quitter le mode à tout moment et recommencer la partie.

Propulseurs

En Mode Edition, une icône Propulseur s'affiche en bas à gauche de l'écran tactile. Pour ajouter un Propulseur dans le niveau, utilisez le stylet et déplacez le Propulseur dans la direction souhaitée. Sachez que lorsque vous ajoutez un Propulseur, vous ne pouvez plus le supprimer. Vous disposez d'un nombre défini de propulseurs, veillez donc à ne pas les gaspiller !

Câbles

Pour aider Wiley à atteindre les sommets, dessinez des câbles. En Mode Edition, utilisez le stylet et dessinez une ligne sur le niveau. Lorsque vous avez terminé, Wiley disposera d'un câble qui vous permettra de le propulser.

Garantie

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please call our Warranty and Technical Service number at 310.220.8330 or 310.220.8331 from 9:00 am EST to 9:00 pm EST, Monday-Friday, or send an email to support@konami.com. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service representative and an RMA number assigned prior to returning the product; all products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative can not reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.

Konami Digital Entertainment, Inc.

Attention Customer Service, RMA #XXXX
2381 Rosecrans Ave, Ste 200
El Segundo, CA 90245

©2009 Konami Digital Entertainment. KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
U.S.A.

CUSTOMER SERVICE

If you feel stuck in the game or just need a boost, don't worry! You can write to our game experts at support@konami.com or view our Support section at www.konami.com.

Register now at www.konami.com to receive exclusive game play tips and product news!

POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE SALUD Y PRECAUCIONES DE SEGURIDAD INCLUIDO POR SEPARADO CON ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR SU SISTEMA DE VIDEOJUEGO DE NINTENDO®, TARJETA DE JUEGO O ACCESORIOS. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEA LOS AVISOS SIGUIENTES ANTES DE USTED O SU HIJO(A) JUEGA VIDEOJUEGOS.

AVISO - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de conciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación
- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 - Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 - Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 - No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 - Juegue en una habitación bien iluminada.
 - Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

AVISO - Interferencia de Radio Frecuencia

El Nintendo DS puede emitir ondas de radio que pueden afectar la operación de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo marcapasos cardíacos.

- Al usar las opciones inalámbricas, no opere el Nintendo DS dentro de 9 pulgadas de un marcapasos.
- Si Ud. tiene un marcapasos u otro aparato médico injertado, no utilice las opciones inalámbricas del Nintendo DS sin consultar primero con su doctor o el fabricante del aparato médico.
- Observe y siga todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos, y abordo de aviones. Utilización de su sistema en estos sitios podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en heridas a personas o daño a propiedades.

AVISO - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

AVISO - Fuga de la Batería

El Nintendo DS contiene una batería recargable de tipo Litio Ion. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daño personal al igual que daño a su Nintendo DS. Si ocurre una fuga de la batería, evite contacto con la piel. Si ocurre contacto, inmediatamente lave totalmente con agua y jabón. Si el líquido de la batería hace contacto con los ojos, sin demora limpie completamente con agua y busque asistencia médica.

Para evitar la fuga de la batería:

- No exponga la batería a excesivos golpes físicos, vibración, o líquidos.
- No desarme, intente reparar, ni deformar la batería.
- No deseche la batería en el fuego.
- No toque los terminales de la batería ni cause un corto circuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No remueva ni dañe la etiqueta de la batería.

REV-E

Información Legal Importante

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para uso con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato invalidará la garantía de su producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. "Copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa (software). Los transgresores serán enjuiciados.

El sello oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo.

Busque siempre este sello al comprar sistemas de videojuego, accesorios, juegos, y productos relacionados.



Nintendo no autoriza la venta o uso de productos sin el Sello oficial de Nintendo.

ESTA TARJETA DE JUEGO FUNCIONARÁ UNICAMENTE CON EL SISTEMA DE NINTENDO DS™.



Juego inalámbrico Multi-Tarjetas

1-4

ESTE JUEGO PERMITE EL JUEGO INALÁMBRICO DE VARIOS JUGADORES CADA UNO CON UNA TARJETA DE JUEGO SEPARADA EN SU CONSOLA NINTENDO DS.



Comunicación inalámbrica de DS

1-4

Juego de descarga con una sola tarjeta
ESTE JUEGO PERMITE LOS JUEGOS INALÁMBRICOS EN MODO MULTIJUGADOR BAJADOS DE UNA TARJETA DE JUEGO.

⚠ PRECAUCIÓN - Uso del lápiz táctil

Para evitar el cansancio y la incomodidad cuando uses el lápiz táctil, no lo sujetes fuertemente o lo presiones con fuerza sobre la pantalla. Mantén tus dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Trazos largos, firmes y delicados funcionan igual de bien que muchos trazos cortos y fuertes.



LICENSED BY



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
This product uses the LC Font by Sharp Corporation. LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.
© 2006 NINTENDO. ALL RIGHTS RESERVED.



Índice

21.) Inicio

22.) Controles

23.) Menú Principal

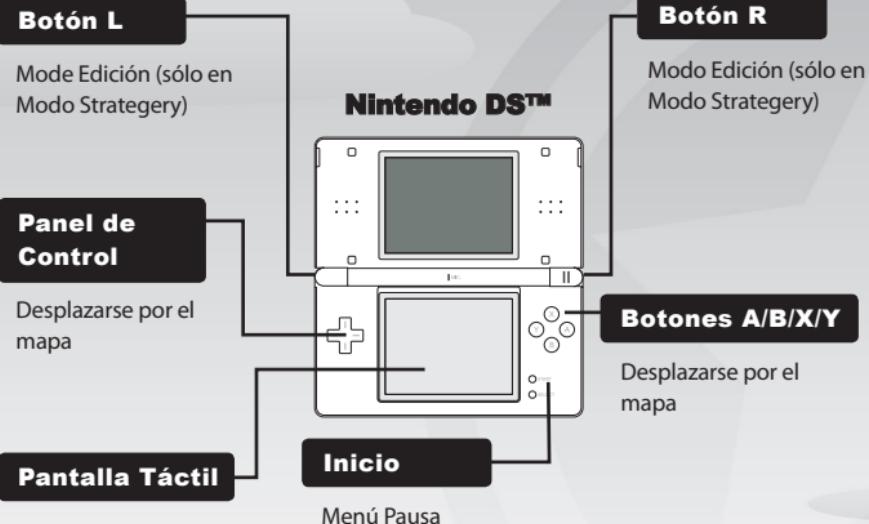
24.) Modo Búsqueda

26.) Modo Desafío

Inicio

1. APAGA tu consola Nintendo® DS™. Nunca insertes ni quites una tarjeta cuando la consola está encendida.
2. Inserta la tarjeta de **WireWay** en la ranura para tarjetas de la consola Nintendo® DS™. Para sujetar la tarjeta en su lugar, presiona firmemente.
3. Desliza el botón POWER hacia arriba para ENCENDER la consola.
Aparecerá la pantalla de Carga Inicial del Programa (IPL por sus siglas en inglés). Si no la ves, vuelve a comenzar desde el paso 1. Toca el panel de **WireWay** para activar el juego.

Controles



Cuando aparezca la Pantalla de Títulos, presiona la Pantalla Táctil con el lápiz táctil para ingresar al Menú Principal.

Menú Principal

En la pantalla del Menú Principal puedes elegir el modo Búsqueda, el modo Desafío o continuar para seguir en el modo VS. También puedes Cambiar la Apariencia de Wiley o Ajustar la Configuración del Juego. WireWay tiene una función de guardado automático, de modo que no tendrás que preocuparte por guardar lo que avanzaste.

Modo Búsqueda

Únete a Wiley y a su mejor amigo ReFresh en su viaje a la tierra en busca de una valiosa energía llamada Elan. Aquí, puedes formar parte de esta fantástica aventura y ¡divertirte saltando a lo largo del camino!

Modo Desafío

Pon tu ingenio a prueba con dos, sí, dos increíbles modos Desafío. Juega en Pruebas de Tiros o Strategy.

Modo VS

El modo VS te permite una confrontación directa en una competencia de varias vueltas de dos contra cuatro jugadores. Ganas puntos cada vez que completas una vuelta y cuando juntas estrellas Elan. Ganas cinco puntos si completas una vuelta y llegas en primer lugar, tres puntos si llegas en segundo lugar y un punto si llegas en tercer lugar; el cuarto lugar no recibe ningún punto. Asegúrate de terminar fuerte, porque los puntos ganados por completar vueltas ¡se duplican en la última vuelta!

Nota: WireWay puede jugarse con hasta cuatro amigos, ya sea que tengan o no una copia del juego, con las funciones Descargar y Jugar de Nintendo DS™. Si eliges competir con un cartucho compartido, sólo tendrás dos niveles disponibles para jugar.

Ajustar la configuración del juego

Aquí puedes encender o apagar la Música, el Sonido y la Voz, Borrar Datos para eliminar los registros y comenzar de nuevo, y ver los Créditos del juego.

Cambiar la apariencia de Wiley

Equipa a Wiley con una variedad de funciones personalizadas. Mantente bien atento a las piezas de rompecabezas desparramadas por todos los niveles. Juntar estas piezas desbloquea diferentes opciones para personalizar el rostro, el cuerpo, el color y la voz de Wiley.

modo Búsqueda

Selecciona el modo Búsqueda en el Menú Principal y emprende la búsqueda del tesoro Elan. En la Pantalla Superior aparece el nivel actual en el que estás y la clasificación que recibiste por dicho nivel. Cuando hayas avanzado en el juego, verás flechas apuntando hacia la izquierda y hacia la derecha en la parte inferior de la Pantalla Táctil. Utilízalas para seleccionar viejos y nuevos niveles. El ícono de Cómo Jugar también aparece en la parte inferior derecha de la Pantalla Táctil. Seleccionalo para abrir el manual de instrucciones que explica las funciones básicas de *WireWay*.

Cómo jugar

Este manual de instrucciones explica en forma básica cómo navegar en *WireWay*.

Consejos avanzados

Este manual de instrucciones explica resumidamente los movimientos más avanzados que el jugador puede ayudar a que Wiley realice, desde Súper Tiros hasta Saltos aéreos y mucho más.

Requisitos de estrellas

Este manual de instrucciones describe las Estrellas Elan y sus usos para acceder al modo WIRED UP!

Elan en todas partes!

Antes de lanzarte a la aventura salvaje de recolectar estrellas Elan, ReFresh ha investigado un poco para ayudarte a navegar por este mundo extraterrestre.

Minimap

Encontrarás el minimapa en la parte superior izquierda de la Pantalla Táctil. Algunas partes permanecen ocultas hasta que Wiley explora una zona nueva.

Tirar alrededor

Cables

En todos los niveles hay una cantidad abundante de cables comunes. Úsalos para lanzar a Wiley.

Súper cables

Los Súper Cables le permiten a Wiley lanzarse al aire mucho más alto y rápido. Los Súper Cables están marcados con una S en el extremo y son más gruesos que los Cables comunes.

modo Búsqueda

Balones Gigantes

Hay dos tipos: los balones gigantes rojos ayudan a elevar a Wiley en el aire, mientras que los balones gigantes azules empujan a Wiley hacia abajo.

Líneas con Manivela

Las líneas con manivela pueden ayudar a que Wiley se desplace horizontalmente sobre terrenos escabrosos, como precipicios o picos mortales. Cuando Wiley esté colgado de una línea con manivela, utiliza el lápiz táctil y rota la manivela en sentido horario para avanzar y en sentido antihorario para retroceder.

Nadar entre Estrellas Elan

Estrellas Elan

Wiley y ReFresh tienen la misión de juntar la mayor cantidad de Estrellas Elan posible. Cuantas más Estrellas Elan juntas, mejor será tu puntaje. Además, siempre que Wiley tenga al menos una Estrella Elan en el Indicador de Estrellas, estará protegido de todo tipo de daños.

Indicador de Estrellas

El Indicador de Estrellas se llena a medida que juntas Estrellas Elan. Después de juntar con éxito 10 Estrellas Elan, Wiley accede al modo WIRED UP! Algunos niveles tienen una gran cantidad de estrellas. ReFresh tendrá un cupo que debes completar, que aparecerá en rojo arriba del Indicador de Estrellas. Si juntas esa cantidad de Estrellas Elan, ReFresh estará listo para entrar a toda velocidad y buscarse al final del nivel.

Wired Up!

Juntar 10 Estrellas Elan te permite a Wiley ingresar al modo WIRED UP! Un ícono aparecerá en la parte inferior derecha de la Pantalla Táctil. Usa el lápiz táctil para seleccionarlo y transforma todos los Cables en Súper Cables. El modo WIRED UP! dura sólo unos segundos, ¡de modo que apúrate de cable en cable!

¡Enfrentar a los enemigos!

Durante tus aventuras, te enfrentarás a muchas fuerzas contrarias. Tirarse sobre los enemigos es una buena manera de derrotarlos o abrumarlos. Si encuentras un enemigo colgado de tu cable, tira del cable con el lápiz táctil y ¡sacude al malo hasta derrumbarlo! Ten cuidado de no lastimarte durante esta acción. Si te lesionas, dejarás caer todas las valiosas Estrellas Elan. ReFresh no estará contento de escuchar esto, así que trata de juntarlas antes de que desaparezcan.

Modo Desafío

Pruebas de Tiros

¡Pon a prueba tus habilidades para tiros! Trata de superar todos los niveles en las Pruebas de Tiros, pero ten cuidado con las capturas: tienes un límite de 10 tiros. ¿Piensas que puedes salir de esto?

Strategy

Usa tu ingenio para completar cada uno de los niveles en Strategy. Las etapas están cronometradas y ¡no hay Cables por ningún lado! ¿Te preguntarás cómo harás para completar esta loca y tortuosa tarea? ¡Dibuja tus propios Cables!

Modo Edición

Presiona los botones [L] o [R] en cualquier momento para ingresar al modo Edición. Mientras estás en el modo Edición, el juego se detiene, lo que te permite editar el nivel con Cables o Balones Gigantes personalizados. Presiona los botones [L] o [R] para salir del modo en cualquier momento y reanudar el juego.

Balones Gigantes

Mientras estás en el modo Edición, aparecerá un ícono de Balón Gigante en la parte inferior izquierda de la Pantalla Táctil. Para ubicar un Balón Gigante en el nivel, usa el lápiz táctil y arrastra el Balón Gigante a la ubicación deseada. Ten en cuenta que cuando agregas un Balón Gigante, no puedes eliminarlo. Sólo tienes una cantidad fija de Balones Gigantes, ¡así que no los desperdigies!

Cables

Para ayudar a Wiley a alcanzar alturas más elevadas, puedes dibujar cables. En el modo Edición, usa el lápiz táctil y dibuja una línea en el nivel. Cuando termines, Wiley tendrá un cable útil, listo para ser tirado.

Garantía

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please call our Warranty and Technical Service number at 310.220.8330 or 310.220.8331 from 9:00 am EST to 9:00 pm EST, Monday-Friday, or send an email to support@konami.com. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service representative and an RMA number assigned prior to returning the product, all products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative can not reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.
Konami Digital Entertainment, Inc.

Attention Customer Service, RMA #XXXX
2381 Rosecrans Ave, Ste 200
El Segundo, CA 90245

©2009 Konami Digital Entertainment. KONAMI is a registered trademark of KONAMI CORPORATION.
U.S.A.

CUSTOMER SERVICE

If you feel stuck in the game or just need a boost, don't worry! You can write to our game experts at support@konami.com or view our Support section at www.konami.com.

Register now at www.konami.com to receive exclusive game play tips and product news!



Notes

